



## TASKBOARD: TECNOLOGIA AJUDANDO A LEMBRAR

Lucas da Silva Pereira<sup>1</sup>

Leonardo F B S Carvalho<sup>2</sup>

Maicon dos Santos<sup>3</sup>

### RESUMO

Lembrar de tarefas, atividades e ideias do cotidiano pode ser desafiador para pessoas com grande quantidade de compromissos diários. Mesmo o tradicional bloco de notas cedeu lugar a inúmeros aplicativos de anotação, que podem ser acessados a partir de smartphones e tablets. O TaskBoard pretende se incluir nesse nicho, como um sistema de notas rápidas para facilitar a visualização de informações, que poderão ser armazenadas na nuvem e acessadas a qualquer momento.

**Palavras-chave:** tecnologia web; aplicativo de notas; tecnologia de nuvem.

Um mundo cada vez mais rápido e lotado de informações dificulta a memorização e mesmo a simples anotação de informações. “O tradicional bloquinho de notas cedeu lugar a inúmeros aplicativos existentes para anotar, sendo substituído por smartphones e tablets, por exemplo, nos bolsos e nas bolsas das pessoas.” (MORAES; ANDRÉA, 2015, p. 2). Com estes aplicativos ou softwares, pode-se realizar anotações de forma simples a qualquer momento, em muitos casos, sendo possível ainda utilizar o armazenamento em nuvem (PEDROSA; NOGUEIRA, apud SILVA, 2010) para garantir o armazenamento e o acesso dessas informações a qualquer momento e de qualquer local.

Este projeto intenciona construir um aplicativo que se inclui neste nicho. Com o nome proposto de TaskBoard, o projeto de um sistema de notas rápidas, que permitirá a criação de notas dentro de quadros (boards), o que facilitará a visualização das notas e proporcionará ao usuário uma boa experiência com o sistema, permitindo o armazenamento de dados na nuvem e o seu acesso de qualquer local a qualquer momento.

Para alcançar este resultado, esta pesquisa tem como objetivo atual o aumento do conhecimento sobre ferramentas de anotação, com foco no estudo das vantagens e desvantagens do seu uso no dia-a-dia usuários. A partir desse levantamento, espera-se compreender o funcionamento desses sistemas e identificar melhorias que podem ser introduzidas a partir do TaskBoard. Para, por fim, comparar a ferramenta criada com outras ferramentas de mesmo propósito. Estudo este que terá como base o estudo de dois softwares: o Evernote (DODEBEI; HENRIQUES; WERNECK, 2013) e Google Keep (Schvarstzhaupt, 2018).

Concluído o levantamento de requisitos, espera-se construir o sistema em Python, oferecendo assim uma aplicação web tao robusta quanto os softwares mais complexos do gênero e que proporcione uma experiência de usuário intuitiva, capaz de suprir a necessidade de se ter um bloco de papel e canetas físicas ao lado do usuário.

### REFERÊNCIAS

DODEBEI, V.; HENRIQUES, R.; WERNECK, M. **Evernote e Facebook aceleração tecnológica:** arquivos eternos de memórias virtuais?. Juiz de Fora: Revista do Programa de Pós-graduação em Comunicação, 2013.

MORAES, A. **Aplicativos para anotar:** cultura escrita e letramento(s), 2015. Disponível em: <<https://bit.ly/2PL5KPI>>. Acesso em: 31 mai. 2019

PEDROSA, P.; NOGUEIRA, T. 2010; apud SILVA. Computação em Nuvem. Disponível em: <<https://bit.ly/33ducNC>>. Acesso em: 10 julho 2019.

SCHVARSTZHaupt, C. C. Contribuições para o monitoramento de uso de parques urbanos: o caso do Parque Marinha do Brasil. 2018.

<sup>1</sup>Acadêmico do Curso Superior em Tecnologia em Programação para Internet – Faculdade Alcides Maya. lucas.pereira.244@gmail.com

<sup>2</sup>Professor Dr. do Curso Superior em Tecnologia em Programação para Internet – Faculdade Alcides Maya. leonardo\_carvalho@alcidesmaya.edu.br

<sup>3</sup>Professor Me. do Curso Superior em Tecnologia em Programação para Internet – Faculdade Alcides Maya. maicon\_santos@alcidesmaya.edu.br.