

FACULDADE DE TECNOLOGIA ALCIDES MAYA - AMTEC
CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA

JOHAN PINTO TRAPP

TWITCH

Porto Alegre
2020

Resumo

Título:

TWITCH

Tema:

Plataforma de streaming de vídeos Twitch

Objetivo:

Conhecer a história, a situação atual da Twitch e suas propriedades como uma possível fonte de renda

Justificativa:

A Twitch, sem dúvidas, é a melhor plataforma de streaming de vídeos do mundo, ultrapassando até mesmo o gigante Youtube, que se dedica majoritariamente para vídeos não ao vivo, logo, existem questões como: pode ser uma fonte de renda? É realmente a melhor plataforma de stream?

Revisão bibliográfica:

O INÍCIO

A Twitch foi fundada em 18 de setembro de 2006, pelos empreendedores Justin Kan, Emmett Shear, Kyle Vogt com a intenção da plataforma abranger um conteúdo como o de reality shows, mas isso não deu certo, já que o cenário dos video-games crescia cada vez mais. Então em 2011 a plataforma que até então se chamava Justin.tv muda seu nome para Twitch.tv e também o seu foco, que agora era stream de vídeos.

SUA VENDA

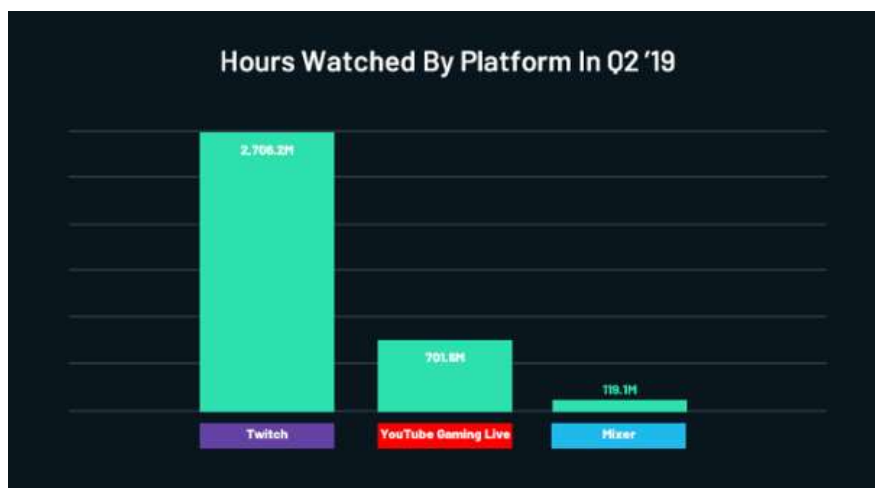
A Twitch foi comprada pela Amazon por US\$ 970 milhões (R\$ 3,7 bilhões em conversão direta) em agosto de 2014. Na época, o site contava com 5

5 milhões de usuários e 15 bilhões de minutos de conteúdo. O YouTube era o maior concorrente em questão de streaming de jogos, mas com o passar dos anos, outras plataformas como Facebook Gaming, Cube TV e Nimo TV começaram a crescer e firmar parcerias com pro players de sucesso, aumentando a concorrência do setor.

O QUE É A TWITCH

Twitch é um site de streaming que veio ao ar em junho de 2011 como um spin-off da plataforma Justin.tv. O principal foco do website é a transmissão de video games, incluindo playthroughs, além de também exibir várias competições de e-sports. O conteúdo pode ser transmitido ao vivo ou on-demand.

A Twitch é uma das mais conhecidas plataformas de streaming contando com números monstruosos, que deixa qualquer uma de suas concorrentes muito atrás como podemos ver no gráfico abaixo:



IGOR, Montovani. Título: Melhores plataformas para streamar. mktesports, 2019. Disponível em: (<https://mktesports.com.br/blog/stream/melhores-plataformas-para-streamar/>). Acesso em: (17/04/2020). Publicado em: (12/09/2019)

STREAMERS

O que antes o criador de conteúdo sobre jogos só podia gravar sua gameplay e postar no Youtube para depois receber os comentários e responder, hoje ele pode fazer tudo isso ao vivo, gerando mais engajamento com o seu público e crescimento.

COMO UM STREAMER RECEBE SEU PAGAMENTO?

Doações das pessoas que estão assistindo

Ganhar dinheiro recorrente com os assinantes (mais conhecidos como subs).

Patrocínio das empresas ou até mesmo anúncios do player da Twitch

ESPECTADORES/CHAT

Da mesma forma que o streamer tem vantagens em mostrar sua gameplay ao vivo, fica muito mais fácil para os usuários que assistem aprenderem mais sobre o jogo ou até conhecerem games novos.

Virou também outra forma para as pessoas relaxarem. Por ser muito fácil o acesso, em segundos você consegue colocar uma live de algum jogo e ficar assistindo. Com a opção do aplicativo em Televisões ficou mais fácil ainda.

O jogador profissional Stephen “Destiny” Bonnel, popularizado por suas transmissões de StarCraft II, resume em uma provocação o motivo que leva grande parte dos internautas a acompanhar jogatinas via Twitch. “Isso acontece não somente por causa do game jogado. As pessoas estão interessadas em ver como uma personalidade está jogando. É como se o ator Denzel Washington começasse a jogar Halo 3. Você pode não conhecer Halo 3, mas vai querer assistir ao jogo, pois é Denzel Washington quem está por trás do controle”. RAMOM, Valtolini. Título: Twitch: 10 fatos que fazem do serviço de streaming um gigante da web. Tecmundo, 2014. Disponível em: (<https://www.tecmundo.com.br/twitch/61099-twitch-10-fatos-servico-streaming-gigante-web.htm>). Acesso em: (17/04/2020). Publicado em: (26/08/2014)

PATROCÍNIOS

Se você é dono de uma empresa ou então trabalha no marketing, uma grande forma de gerar mais negócios ou leads é patrocinar os Streamers.

COMO OS STREAMERS PROMOVEM ALGUMA MARCA?

Colocando na tela da transmissão a logo da sua empresa, adicionando links da sua empresa na descrição do seu perfil, que é a primeira tela que o usuário vê quando acessa a página do streamer. fazendo promoção com os usuários ativos na live.

Outra opção é adicionar ads nos vídeos do próprio player da Twitch.

HOJE EM DIA

Hoje em dia, a Twitch.tv é considerada a melhor plataforma focada em streaming do mundo, sendo assim a plataforma possui uma grande gama de conteúdos que ajudam a trazer uma maior variedade de usuários, pois abrange vários nichos, mas principalmente vídeo-games.

Conclusão:

Com essa pesquisa, podemos concluir que a Twitch é sim uma possível fonte de renda extra, ou até mesmo principal. Também é a melhor plataforma de streaming de vídeos do mundo por possuir uma plataforma dedicada que agrada tanto aos streamers quanto aos usuários. Então, sim, a Twitch, com seus ads e subs, pode ser uma fonte de renda para alguém, e também é considerada a melhor plataforma de streaming de vídeos do mundo.

Cronograma:

	TITULO	TEMA	OBJETIVO	JUSTIFICATIVA	REVISÃO BIBLIOGRÁFICA	CONCLUSÃO	REFERÊNCIAS
DIA 1	X						
DIA 2	X	X					
DIA 3		X					
DIA 4				X			
DIA 5			X		X		
DIA 6			X		X	X	X
DIA 7						X	X
DIA 8						X	X
DIA 9							X
DIA 10							X

Referências Bibliográficas:

A HISTÓRIA DA TWITCH. Disponível em: <<https://mktesports.com.br/blog/twitch/o-que-e-twitch/>>. Acesso em: 08/04/2020.

O QUE É A TWITCH. Disponível em: <<https://www.techtudo.com.br/noticias/2019/06/o-que-significa-twitch-entenda-nome-da-plataforma-de-streaming-esports.ghtml>>. Acesso em: 09/04/2020.

JUSTIN KAN. Disponível em: < https://en.wikipedia.org/wiki/Justin_Kan>. Acesso em: 09/04/2020.

EMMET SHEAR. Disponível em: < https://en.wikipedia.org/wiki/Emmet_Shear>. Acesso em: 09/04/2020.

KYLE VOGT. Disponível em: < https://en.wikipedia.org/wiki/Kyle_Vogt>. Acesso em: 09/04/2020.

TWITCH. Disponível em: < [https://pt.wikipedia.org/wiki/Twitch_\(servi%C3%A7o\)](https://pt.wikipedia.org/wiki/Twitch_(servi%C3%A7o))>. Acesso em: 09/04/2020.